

JPUG しくみ分科会 勉強会

# PostgreSQL ソースコードの読み方

~ vi + ctags, gdb, strace ~

2003年12月02日(火)

NTTデータ先端技術(株)  
井久保 寛明

# もくじ

---

## ■ vi + ctags によるソースの読み方

- ◆ 準備
- ◆ ソースコードの読み方
- ◆ ソースを読むためだけに必要な vi のコマンド
- ◆ vi に必要な設定
- ◆ grep

## ■ gdb の使い方

- ◆ gdb の使い方
- ◆ gdb の使い方2 (プロセスへのアタッチ)
- ◆ gdb の使い方3 (コアファイルの調査)
- ◆ その他の gdb の便利な機能

## ■ strace の使い方

- ◆ strace の使い方
- ◆ strace の使い方2 (プロセスへのアタッチ)

# 準備

---

## ■ ソースの展開

```
frisk(3)% cd ~/work/  
frisk(4)% tar zxvf postgresql-7.3.4.tar.gz
```

## ■ コンパイルとインストール

- ◆ コンパイル時に作成されるヘッダなども読めた方が便利なので、一度コンパイルする

```
frisk(5)% ./configure --enable-syslog --enable-debug --prefix=/home/ikubo/work/  
pg734dbg  
frisk(6)% make  
frisk(7)% su  
frisk# make install  
frisk# exit
```

- ◆ 環境変数やパスの設定を行ったら、DBを初期化
- ◆ 必要に応じて postmaster を起動

```
frisk(12)% initdb --no-locale --encoding=EUC_JP  
frisk(13)% pg_ctl start
```

# vi + ctags によるソースコードの読み方

---

## ■ ctags によるタグファイルの作成

```
frisk(14)% cd ~/work/postgresql-7.3.4/src/backend  
frisk(15)% ctags */*.[ch] */**.[ch] ../include/*.h ../include/**/*.h
```

## ■ vi での読み方

- ◆ ファイルを開くときは、必ず、「src/backend」から開く

```
frisk(16)% vi main/main.c
```

- ◆ 移動したい関数や変数などにカーソルをあてて、Ctrl + ] で移動する
- ◆ Ctrl + t で元の位置に戻る

## ■ 探したいものを見つけるときは、

- ◆ ひたすら grep
- ◆ または、次のようにいきなりタグファイルを開く方法もあり

```
frisk(17)% vi tags
```

# ソースを読むためだけに必要な vi のコマンド

---

## ■ コマンドモード(参照)と編集モードを意識する

- ◆ 今回は参照だけなので、おかしいなと思ったら、とにかく **Esc** キーを押す
- ◆ なるべく参照モード (view or vi -v) でファイルは開く

## ■ 参照でよく使うコマンド

- ◆ 終了: **:q!**      続けて入力する
- ◆ 1文字移動 左下上右: **h j k l**      カーソル(\_\_\_\_\_)でも移動可能
- ◆ 一画面下 / 上へ移動: **Ctrl + f** , **Ctrl + b**
- ◆ 検索: **/** を入力した後、探したい文字列を入力して**Enter** を入力
  - 繰り返す場合は、**n**。逆向きなら **N**
- ◆ 目的の行番号にジャンプする 行番号を入力した後: **G**
- ◆ ファイルの先頭 / 最後にジャンプする: **1G** , **G**
- ◆ 該当の関数にジャンプする: ジャンプしたい関数名にカーソルを合わせて**Ctrl + ]**
  - 元の位置に戻るには: **Ctrl + t**

# vi に必要な設定

---

## ■ 設定の方法

- ◆ \$HOME 以下に、.vimrc または .exrc を作成する

## ■ tabstop

- ◆ PostgreSQL のソースコードは、4文字タブであることを前提に書いてあるので、タブの文字数を設定する必要がある
- ◆ set tabstop=4 (set ts=4 と省略して書くことも可能)

## ■ ビープ音を鳴らさないようにする

- ◆ set noerrorbells

## ■ バックアップファイルを作らないようにする (編集する場合)

- ◆ set nobackup

# grep

## ■ grep の使い方

- ◆ 定義されている場所を探す場合や、参照元を探す場合によく使う
- ◆ おおよその位置の検討がついている場合  
例えば、BufferSync() を呼び出しているものを知りたい

```
frisk(24)% grep BufferSync() */*.c */**/*.c
```

- ◆ どこにあるか分からない場合、include も含めて調べる  
例えば、FormData\_pg\_class の定義を知りたい

```
frisk(25)% grep FormData_pg_class */*.[ch] */**/*. [ch] ../include/*.h ¥  
../include/*.h
```

```
access/transam/xlogutils.c:   _xlpgcarr = (FormData_pg_class) malloc(sizeof(FormData_pg_class) * _xlcnt);  
access/transam/xlogutils.c:   memset(_xlpgcarr, 0, sizeof(FormData_pg_class) *  
_xlcnt);  
:  
:  
../include/catalog/pg_class.h:} FormData_pg_class;  
../include/catalog/pg_class.h:   (offsetof(FormData_pg_class, relhasubclass) + sizeof(bool))  
../include/catalog/pg_class.h:typedef FormData_pg_class *Form_pg_class;
```

# vi + ctags の感想

---

## ■ 好きなところ

- ◆ 軽い
- ◆ キーの入力が少なくて済む
- ◆ どの環境でも、ほぼ確実に使える

## ■ 不便に感じる場所

- ◆ 一部のヘッダファイルのタグが作れない
  - カタログのヘッダなど、マクロを使ってあるところ (include/catalog/\*.h など)
- ◆ 呼び出し元を探すときは、grep を使う



# gdb の使い方

## ■ PostgreSQLのコンパイル時

```
frisk(5)% ./configure --enable-debug
```

## ■ 使い方

1. gdbの実行
2. ブレークポイントの設定
3. プログラムの実行
4. あとは、ステップ実行したり、変数の中を確認したりする

必ず、デバッグを有効にする

bootstrap を追いかけるときの例

```
frisk(36)% gdb /home/ikubo/work/pg734dbg/bin/postgres  
(gdb) break main  
(gdb) run -boot -x1 -F -D /home/ikubo/data/template1 < /home/ikubo/data/postgres.bki
```

[bootstrap の break Pointの例]

- b heap\_create ; リレーション(テーブル)作成のエントリポイント
- b InsertOneValue ; insertのエントリポイント
- b InsertOneTuple ; タプルを生成する部分

# gdb の主なコマンド

gdbを終了する	q	quit
ヘルプの表示	h	help
プログラムの実行	r	run [引数]
プログラムを止める		Ctrl + C
プログラムを続行する	c	continue
プログラムを止めたい場所を指定する( 1)	b	break 関数名
次の行を実行する(関数の場合、関数の中に入る)	s	step
次の行を実行する(関数の中に入らない)	n	next
現在行の前後を表示	l	list
スタックを見る	bt	backtrace
変数の表示	p	print 変数名
メモリのダンプ	x	x 変数名
文字列の表示	x/s	x/s 変数名

1 動的にリンクされる関数の場合、最初から指定できない場合がある。そのときは別のブレークポイントを設定して、ライブラリがロードされる場所まで実行した後に指定すると、指定が可能になる。

# gdb の使い方 2 (プロセスへのアタッチ)

## ■ 使い方 2

- ◆ 別のターミナルからクライアント(psqlなど)で接続する

```
frisk(1)% psql template1
```

- ◆ どのバックエンドプロセスか確認して、そのプロセスにアタッチする

```
frisk(41)% ps -ax | grep postgres
18373 pts/0    S      0:00 postgres: stats buffer process
18375 pts/0    S      0:00 postgres: stats collector process
18396 pts/0    S      0:00 postgres: ikubo template1 [local] idle
18399 pts/0    S      0:00 grep postgres
```

```
frisk(45)% gdb /home/ikubo/tmp/pg734/bin/postgres 18396
```



## ■ あとは、ソースコードのエントリーポイントを頼りに中を追う

- ◆ 第1回目の勉強会資料「DBMSアーキテクチャの概要とソースツリーの概要」などを参照

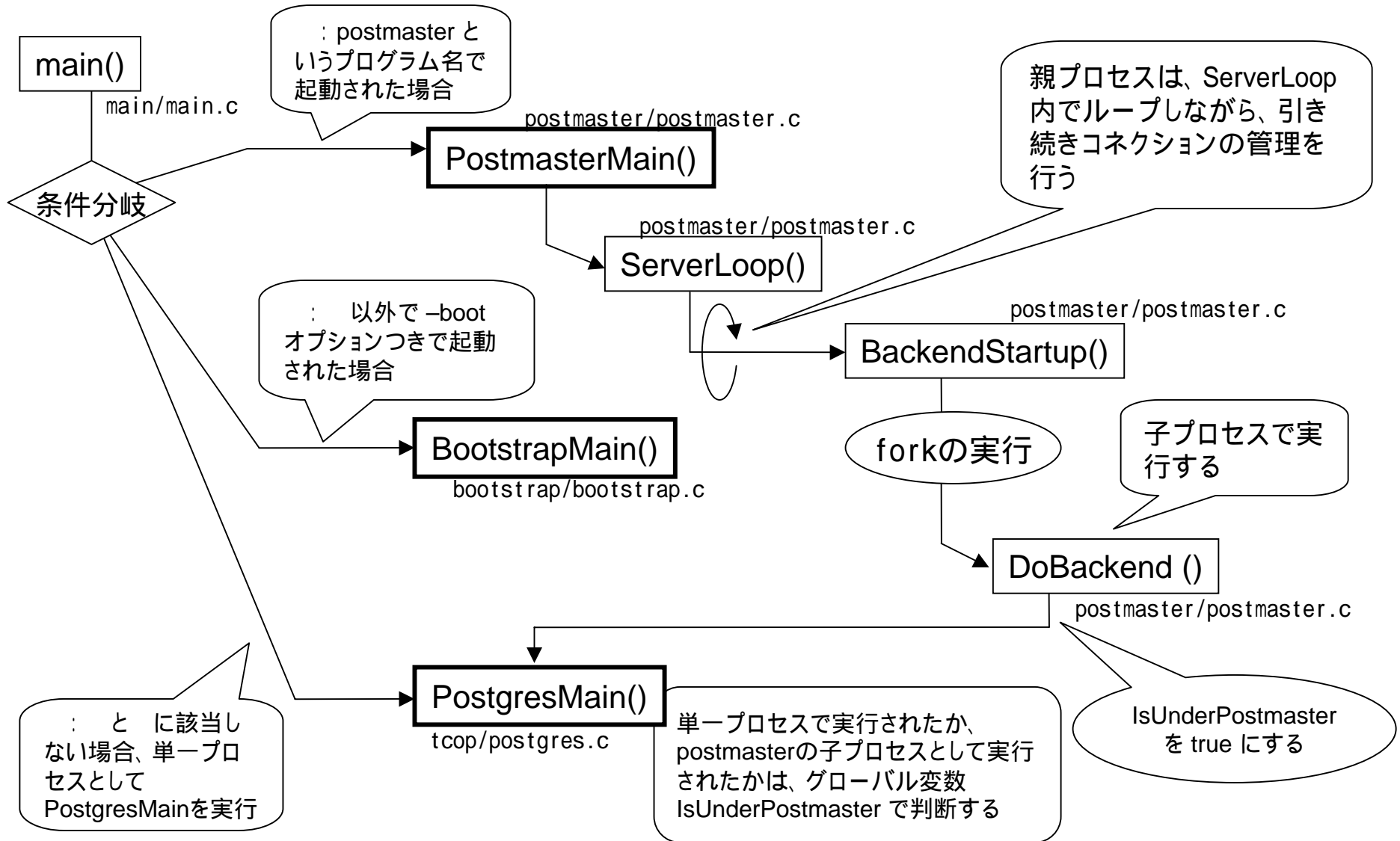
## gdb の使い方 2 (プロセスへのアタッチの例)

```
(gdb) bt
#0 0x401c64e2 in __libc_recv () from /lib/i686/libc.so.6
#1 0x080dc164 in secure_read (port=0x8240388, ptr=0x81f22e0, len=8192)
    at be-secure.c:307
#2 0x080dedc9 in pq_recvbuf () at pqcomm.c:463
#3 0x080dee0d in pq_getbyte () at pqcomm.c:500
#4 0x08119549 in SocketBackend (inBuf=0x826d7a8) at postgres.c:247
#5 0x081195bf in ReadCommand (inBuf=0x826d7a8) at postgres.c:304
#6 0x0811aa8d in PostgresMain (argc=4, argv=0xbffecc10,
    username=0x82404b9 "ikubo") at postgres.c:1930
#7 0x08102b6c in DoBackend (port=0x8240388) at postmaster.c:2310
#8 0x081024be in BackendStartup (port=0x8240388) at postmaster.c:1932
#9 0x081016d1 in ServerLoop () at postmaster.c:1009
#10 0x08101292 in PostmasterMain (argc=1, argv=0x82287e0) at postmaster.c:788
#11 0x080df86b in main (argc=1, argv=0xbffed5a4) at main.c:210
#12 0x400f4657 in __libc_start_main (main=0x80df68c <main>, argc=1,
    ubp_av=0xbffed5a4, init=0x806a8a0 <_init>, fini=0x8171560 <_fini>,
    rtdl_fini=0x4000dcd4 <_dl_fini>, stack_end=0xbffed59c)
    at ../sysdeps/generic/libc-start.c:129
```

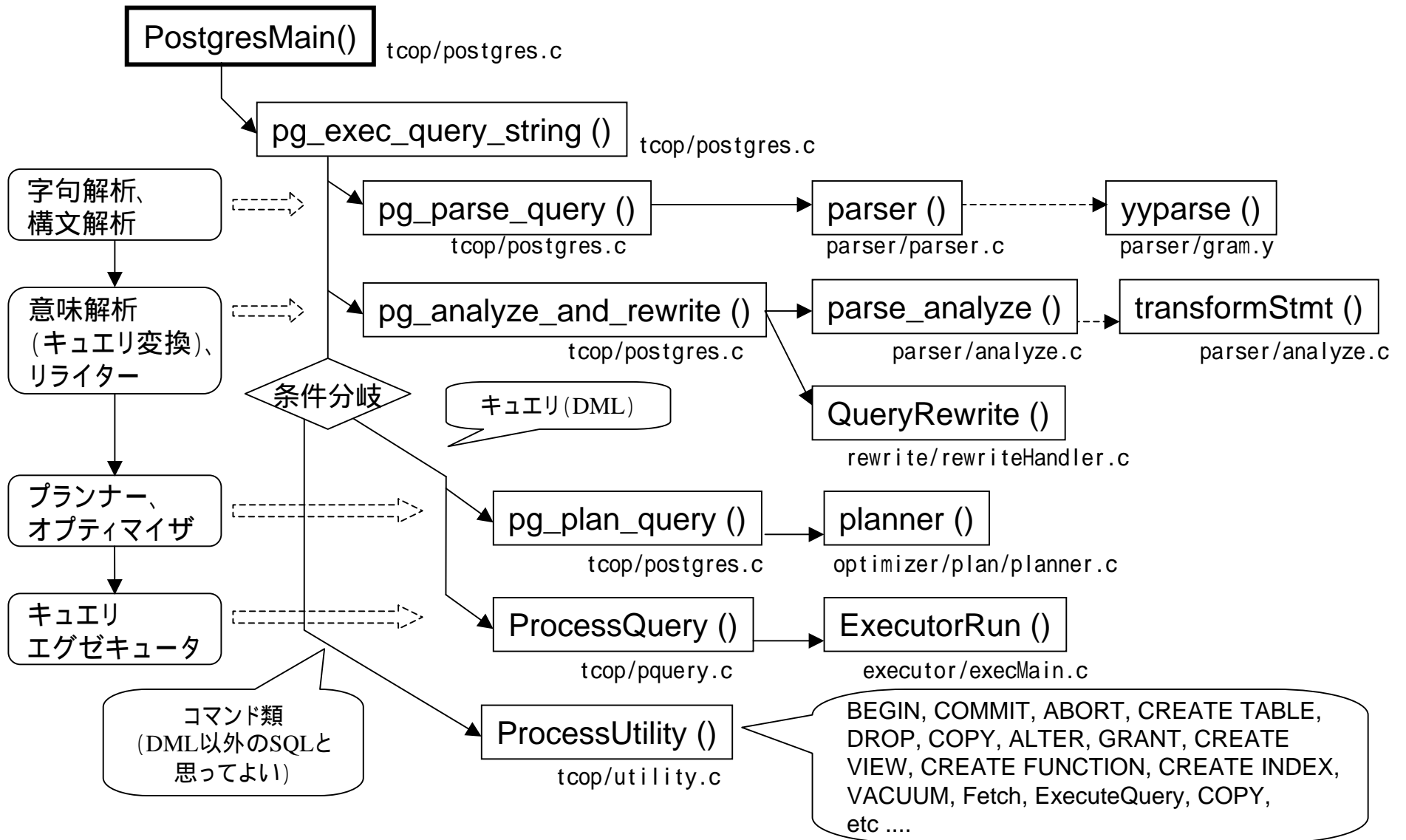
(gdb)

クライアントのリクエストを待っているところなので、クライアントからSQL  
を実行すると、バックエンド側でステップ実行などができる

# 参考 [第1回目の資料より]: main() からの処理



# 参考 [第1回目の資料より]: PostgresMain() からの処理



# gdb の使い方 3 (コアファイルの調査)

## ■ core ファイルがある場合、core の調査も可能

- ◆ コアファイルを指定して、gdbを起動する

```
frisk(47)% gdb a.out core.10865
```

- ◆ コアファイルの調査の場合の主な操作

- 落ちた場所は、起動時に分かる

```
frisk(47)% gdb a.out core.10865
GNU gdb Red Hat Linux (5.1.90CVS-5)
Copyright 2002 Free Software Foundation, Inc.
      :
#0  0x08048454 in func_2 () at main.c:25
25  _____ i = *p;
(gdb)
```

- backtrace で、core dumpした場所を確認する

```
(gdb) bt
#0  0x08048454 in func_2 () at main.c:25
#1  0x08048410 in main () at main.c:5
#2  0x42017499 in __libc_start_main () from /lib/i686/libc.so.6
```

- 変数の値を確認する

```
(gdb) print p
$1 = (int *) 0x0
```

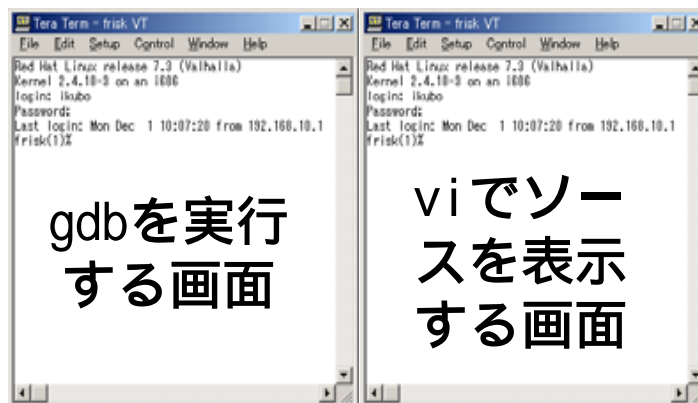
変数 p を見てみると 0 が入っているので、0番地参照のために落ちたということが分かる。

core を出力するためには、coredumpsize の制限を取り除いておく必要がある。  
csh 系の場合、unlimit coredumpsize と実行しておけばよい。  
bash の場合、ulimit -c unlimited で制限がなくなる。(ただし、強い制約 -H で変更されている場合、元の値より増やせないなのでエラーになる)

main() から呼び出された、func\_2() の中であることが分かる

# gdb の使い方に関して

- 本当は、emacs や GUI 環境と一緒に使うと便利ははずだが....。
- vi + ctags を好んで使用してるので、ターミナルを並べて使う。



- 基本的に vi でソースを追いながら、進めたいところにbreak point を設定して、gdb の方を進める
- このような使い方をしているので、基本的には面倒.....。



## その他の gdb の便利な機能

---

### ■ 変数を監視

- ◆ 「watch 変数名」で、変数が書き換えられたところで止まってくれる

### ■ print の省略

- ◆ 「display 変数名」で、ブレークポイントで止まるたびに、その変数を表示する

### ■ まとめて何バイトかダンプさせる

- ◆ 「x/20x」で、4バイト単位で20個分の出力をしてくれる

### ■ 環境設定 (例: 構造体の表示で、項目ごとに改行を入れる)

- ◆ set print pretty on
- ◆ show で、設定を確認できる ( show print pretty )
- ◆ show で引数を省略すると、設定できる項目の状態が確認できる
- ◆ いつも使うものは、~/.gdbinit に書いておけば、毎回読み込んでくれる

# strace の使い方

## ■ 機能

- ◆ システムコールを監視する

## ■ 基本的な使い方

- ◆ コマンドラインから指定して、プロセスを監視する
- ◆ 実行中のプロセスにアタッチして、プロセスを監視する

## ■ コマンドラインから指定する

```
frisk(57)% strace postgres template1 < strace.sql > & log1
```

### ファイルの内容

```
execve("/home/ikubo/work/pg734dbg/bin/postgres", ["postgres", "template1"], [/* 30 vars */]) = 0
uname({sys="Linux", node="frisk", ...}) = 0
brk(0) = 0x8227964
open("/etc/ld.so.preload", O_RDONLY) = -1 ENOENT (No such file or directory)
open("/home/ikubo/work/pg734dbg/lib/i686/mmx/libz.so.1", O_RDONLY) = -1 ENOENT (No such file or directory)
stat64("/home/ikubo/work/pg734dbg/lib/i686/mmx", 0xbffffeba0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
open("/home/ikubo/work/pg734dbg/lib/i686/libz.so.1", O_RDONLY) = -1 ENOENT (No such file or directory)
      :
      :
unlink("/home/ikubo/data/postmaster.pid") = 0
munmap(0x4001f000, 4096) = 0
_exit(0) = ?
```

strace.sql の中身は、実行したいSQL。  
例えば、select username from pg\_user; など

# strace の使い方 2 (プロセスへのアタッチ)

## ■ psql を例に挙げて説明

- ◆ psql で接続
- ◆ ps -ax で、プロセス番号を確認
- ◆ strace でプロセスをアタッチする

クライアントのリクエスト待ちで止まっている

```
frisk(61)% strace -p 1234
recv(7,
```

## ◆ psql でコマンドを実行

psql

```
test=# begin;
```

strace

```
"Qbegin", 8192, 0) = 7
gettimeofday({1070246135, 980824}, NULL) = 0
close(38) = 0
rt_sigaction(SIGPIPE, {SIG_IGN}, {SIG_IGN}, 8) = 0
send(7, "CBEGIN", 8, 0) = 8
rt_sigaction(SIGPIPE, {SIG_IGN}, {SIG_IGN}, 8) = 0
recv(7,
```

