

PostgreSQLのための 共有ディスク型スケールアウトの開発

2019年11月15日 富士通株式会社 データマネジメント事業部 綱川 貴之

自己紹介



- ■コミュニティ市民
 - PostgreSQL contributor
 - PostgreSQL Ecosystem Wiki作成&維持者
 - PostgreSQLエンタープライズ・コンソーシアム CR部会員

■企業人

- コミュニティ活動チームリーダー
- <u>F</u>UJITSU Software <u>E</u>nterprise <u>P</u>ostgres (FEP)開発者

本書の内容



■共有ディスク型スケールアウトの開発のきっかけ

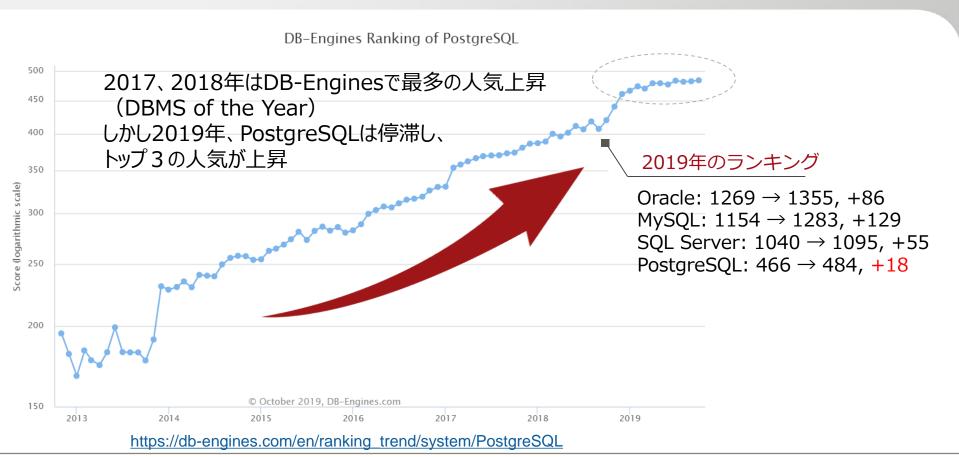
■スケーラビリティ向上の選択肢の比較

■共有ディスク型スケールアウトのアーキテクチャと設計

■ 共有ディスク型スケールアウトは必要か?

PostgreSQLの人気に陰り?





あやかりたいLinuxの人気



■ AzureのVMの約半数がLinux

■ トップ100万サイトの40%でLinuxが稼動、Windowsは33% (W3Techs.com, Oct 2019)

■ サーバOS市場で成長率No. 1、売上シェア2位

さらに人気を高めるには何をすべきか?



- スケールアウト: より多くのデータと要求を捌く
- ハードウェア活用で高速化: DRAMや不揮発メモリ、GPU、FPGA
- マルチモデル: 多様な形式のデータを扱う (キーバリュー、文書、グラフ、時系列…)
- より高いセキュリティ: 暗号化、権限分掌、SQLファイアウォール
- 他DBMSからの移行性向上



より大きく、速く、 何でもできて便利で安全に

共有ディスク型スケールアウトを求めるお客様の声



■「Oracle RAC相当の機能がほしい」

- 1. サーバ1台の処理能力を超えられるよう備えたい
 - Exadataの性能と拡張性に満足

- 2. コスト効率よく高い可用性を確保したい
 - 待機サーバを遊ばせず、データの読み書きに使いたい
- 3. アプリケーションを変更したくない
 - データの分割と配置は難しい

共有ディスク型スケールアウトの長い歴史



- ■メインフレーム/ミニコン時代から25年以上の積み重ねがある
 - Oracle Parallel Server (OPS) for VAX/VMS: 1990年代前半
 - → Oracle Real Application Clusters (RAC): 2001年
 - IBM DB2 for z/OS: 1990年代前半
 - → IBM DB2 pureScale for AIX, Linux: 2009年
 - Sybase Adaptive Server Enterprise Cluster Edition: 2010年

- この高度な技術をそう簡単にPostgreSQLに取り入れられるか?
- できたら有用か? PostgreSQLの飛躍につながるか?

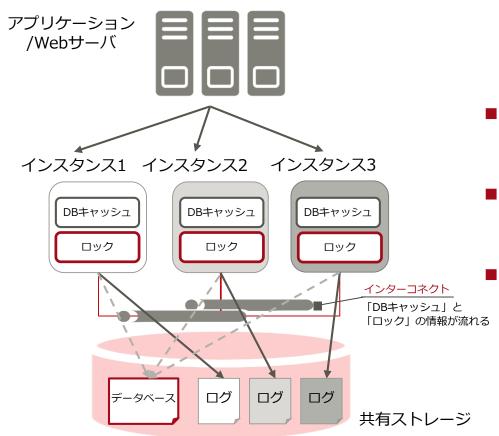
スケーラビリティの選択肢の比較



- 1. shared disk型スケールアウト(以降、SD)
 - Oracle RAC, IBM Db2 pureScale
- 2. shared nothing型スケールアウト(以降、SN)
 - Oracle Sharding, IBM Db2
 - Google Cloud Spanner, CockroachDB, MySQL Cluster
 - Azure Database for PostgreSQL Hyperscale (Citus)
 - Greenplum, Postgres-XL
- **3.** スケールアップ

Shared disk方式の概要

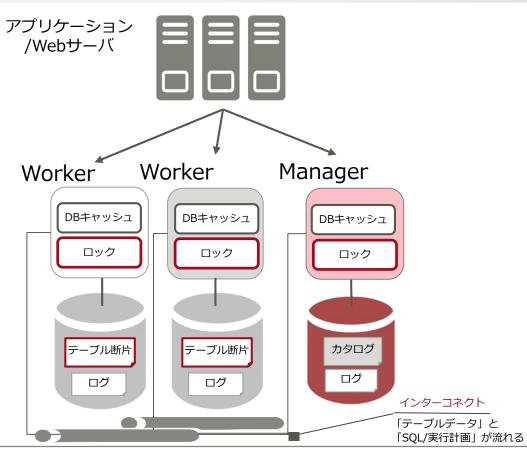




- 複数のDBインスタンスが共有ストレージ上の データベースにアクセス
- DBキャッシュとロックは、DBインスタンス間 で調整しながら分散管理
- 各DBインスタンスは個別のトランザクション 口グに書き込む

Shared nothing方式の概要





- 列の値によりテーブルを行集合に断片化し、 断片をDBインスタンス群に分散して格納
- 各DBインスタンスは、ローカルストレージ 上の自分のテーブル断片とトランザクション ログだけ読み書き
- 各DBインスタンスは、自分のテーブル断片 用のDBキャッシュとロックを管理

方式比較 - スケーラビリティと性能 (1/7)



- 処理能力の拡張性: SN > SD > Scaleup
 - 単一組織内のユーザ向けOLTPにはスケールアップで十分?
 - x86コモディティサーバ: 2ソケット/56コア, 数百GB RAM
 - X86ハイエンドサーバ(HPE Superdome): 32ソケット/896コア, 48TB RAM
 - クラウドVM(Azure M208ms v2): 208 vCPU, 5700 GB RAM
 - SD方式では、RACが100ノード、pureScaleが128ノードまで拡張
 - pureScaleは、読み取り大半のWebコマースのワークロードの場合に、
 - 64ノードで95%、128ノードで84%の高いスケーラビリティを発揮(出典: IBM)
 - SN方式は競合を生じる共有資源が少ないため、スケーラビリティが最も高い

方式比較 - スケーラビリティと性能 (2/7)



■ 性能比較

- TPC-Cでは、SNもSDも高い性能を発揮
 - 1位=SN 6,088万tpmC (Alibaba OceanBase, 2019年)
 - 2位=SD: 3,024万tpmC(Oracle RAC, 2010年)
 - 3位=SN: 1,036万tpmC(IBM DB2, 2010年)

方式比較 - スケーラビリティと性能 (3/7)



- 拡張の容易さ: Scaleup > SD > SN
 - Scaleup: サーバにCPUやメモリを追加、VMインスタンスを変更
 - SD: サーバを追加。性能のために物理データ構造の変更が必要なことも
 - SN: サーバを追加した上で、データを再分散したり、アプリの接続先を変更
- DBサーバ間の距離: SN > SD
 - SD: データセット全体を共有するため、すべてのDBサーバを近い距離に配置
 - SN: グローバル分散DBでは、国や地域ごとにデータセットを分割し、 各地域のユーザに近いDBサーバがデータを所有
- 負荷分散: SD > SN
 - SN: DBサーバの負荷を均一にするには、アクセス頻度が同等になるようデータを分散

方式比較 - スケーラビリティと性能 (4/7)



- キャッシュの有効性: SN > SD > Scaleup
 - SD: 各DBサーバはデータセット全体をキャッシュ対象にせねばならない
 - SN: 各DBサーバは自身が保持するデータのみをキャッシュすればよい
- ホットスポットへの耐性: SN > Scaleup > SD
 - 一部のデータやトランザクションログへの読み書き集中をどう緩和できるか?
 - SN: DBサーバ間でデータを分割し、アクセスを分散
 - Scaleup: CPUやストレージを増強し、ホットスポットでの処理待ちを短縮
 - SD: 読み込みのホットスポットはDBサーバの追加やストレージ増強で緩和 書き込みがあると、キャッシュ整合性のために、
 - 同一ブロックでの競合時の待機時間が伸長

方式比較 - スケーラビリティと性能 (5/7)



- データ注入と分析、バッチ処理: SN > SD > Scaleup
 - 大量データの処理にはSNが最適
 - 読み書きの応答時間を短くするには、データと処理を分割して並列に実行
 - スループットを上げるには、ボトルネックになる共有資源を減らす
 - TPC-Hの上位ランクを占めるのもSN

方式比較 - スケーラビリティと性能 (6/7)



- マルチテナントOLTP: SN > SD > Scaleup ユーザやデバイス、組織や店ごとにデータと処理を分割できるアプリ
 - SN: テナントIDを含むキーでデータをDBサーバに分散 アプリはテナントIDを使って接続プールから接続を選ぶ 参照データのように分割できないものは、管理サーバに置くか、 すべてのDBサーバに複製
 - SD: SNと同様、データを分割し、あるテナントの要求を特定DBサーバに送る 共有ストレージがボトルネック。参照データを複製しなくてよいのが利点
 - SNもSDも、シーケンスがボトルネック
 - SNでの二次インデックスを使ったアクセスは、複数DBサーバにまたがり、遅くなりがち

方式比較 - スケーラビリティと性能 (7/7)



- シングルテナントOLTP: SD > Scaleup > SN1 つの組織のユーザが使う、データを分割しづらいアプリ
 - Scaleup: コモディティサーバで処理できるなら、最もシンプルでコスト効率が高い
 - SD: データはそのままで、サーバ(CPUとメモリ)を追加してスループットを向上 バッファとロックの分散管理のため、応答時間は単一サーバより伸びる 同じブロックに読み書きが集中すると、キャッシュ整合性のためサーバ間の データ転送が増加し、性能が悪化
 - 例: インデックスへのキーの昇順での行挿入、シーケンスからの採番
 - SN: DBサーバ間でのデータ転送や分散 2 PCにより、応答時間が伸びる

方式比較 - 可用性



- サーバ障害への耐性: SD > SN = Scaleup
 - SN: 故障したサーバのデータのみアクセスできなくなる サーバ台数が増えると、いずれかが故障する確率が高まり、クラスタ全体の可用性は低下 管理ノードが単一障害点
 - SD: どのDBサーバが故障しても、生存サーバがすべてのデータにアクセスできる
- ストレージ障害への耐性: SN = SD = Scaleup いずれの方式でも、ハードウェアかソフトウェアでの冗長化が必要
- フェイルオーバの影響: SD > SN = Scaleup
 - Scaleup, SN: DBサーバのリカバリ中は、それが保持するデータだけがアクセス不可
 - SD: 故障したDBサーバが更新したデータ以外は、他のDBサーバからアクセス可能 RACでは、リマスターとリカバリ集合の特定の間は、クラスタ全体の活動がフリーズ

方式比較 - アプリケーション透過性 (1/3)



- ■データ配置: SD = Scaleup > SN
 - SN: ノード間転送と2PCの回避と負荷均衡のため、データの分割と配置を設計 ユーザや店のIDでテーブルをパーティション化し、DBサーバ群に分散 参照データのコピーをすべてのDBサーバに配置
- ワークロード管理: Scaleup > SD > SN
 - SN: アプリは必要なデータを持つDBサーバにトランザクション要求を発行
 - SD: すべてのデータが共有されるため、データの配置先を意識する必要はない しかし、同一ブロックへの読み書きの競合を減らすように、
 - DBサーバ間でワークロードを分割するのがよい

方式比較 - アプリケーション透過性 (2/3)



- ■アプリケーション変更: Scaleup > SD > SN
 - どの方式でも、DML文は変更不要
 - SN: データ配置の設計に基づいてDDL文を変更 ハッシュや範囲でテーブルをパーティション化し、 異なるDBサーバに分散 シーケンスのキャッシュを大きくしたり、順序性を強制しない
 - SD: DBサーバ間での同一ブロックへの読み書き競合を 減らすようDDL文を変更

方式比較 - アプリケーション透過性 (3/3)



[RACでの推奨]

- 索引の数を減らす
- シーケンスのキャッシュを大きくしたり、順序性を強制しない
- ノード固有のシーケンス範囲値を生成する(スケーラブル・シーケンス)
- 小さなブロックサイズを選んだり、ブロックの空き領域を設定する
- プライマリキーの索引をパーティション化する
- テーブルをハッシュ・パーティション化してローカル索引を作成する
- キーのビット列を反転させた逆キー索引を使う

方式比較 - コスト(1/2)



- サーバ台数: Scaleup = SD > SN
 - Scaleup, SD: データをアクセスするDBサーバだけが必要
 - SN: 管理サーバとそのスタンバイが必要 クラスタ・メンバーシップやDBカタログ、シーケンス、トランザクションを管理
- 待機サーバの余剰能力: SD > SN = Scaleup
 - Scaleup, SN: 待機サーバで読み取りクエリやバックアップを実行できるが、 書き込みはできない
 - SD: 待機専用のサーバはなく、すべてのサーバが読み書きできる

方式比較 - コスト(2/2)



- ストレージ: Scaleup > SN > SD
 - Scaleup: 直接接続ストレージ(DAS)を利用でき、 ストレージの性能と容量を最大限に活用
 - SN: Scaleupと同じだが、うまくデータと処理を分散できないと、容量と性能が過不足に
 - SD: DASを利用できないため、価格性能比は下がる ネットワーク経由でストレージにアクセス(FC, NVMe-oF, iSCSI) 分散ファイルシステムを使う場合は、さらにストレージサーバを経由 (NFS, Ceph) サーバのメモリスロットに装着する永続メモリは、真価を発揮する形では利用不可

方式比較のまとめ (1/2)



■スケーラビリティと価格性能比は、SNがSDより高い

スケーラビリティと性能

比較項目	SN	SD	Scaleup
処理能力の拡張性	3	2	1
拡張の容易さ	1	2	3
DBサーバ間の距離	3	1	1
負荷分散	1	3	1
キャッシュの有効性	3	2	1
ホットスポットへの耐性	3	1	2
データ注入と分析、 バッチ	3	2	1
マルチテナントOLTP	3	2	1
シングルテナント OLTP	1	3	2
小計	21	18	13

コスト

比較項目	SN	SD	Scaleup
サーバ台数	2	3	3
ストレージ	2	1	3
待機サーバ の余剰能力	2	3	2
小計	6	7	8

方式比較のまとめ (2/2)



■可用性とアプリケーション透過性は、SDがSNより優れる

可用性

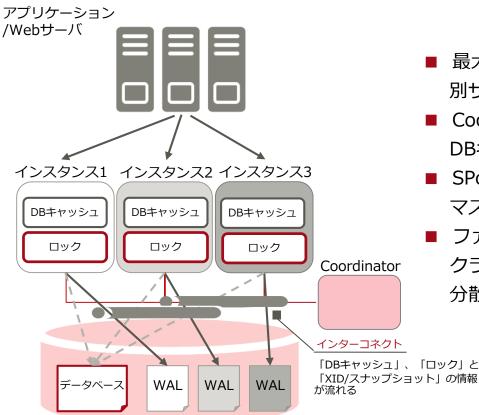
比較項目	SN	SD	Scaleup
サーバ障害への耐性	1	3	1
ストレージ障害への耐性	1	1	1
フェイルオーバの影響	1	2	1
小計	3	6	3

アプリケーション透過性

比較項目	SN	SD	Scaleup
 データ配置 	1	3	3
ワークロード管理	1	2	3
アプリケーション変更	1	2	3
小計	3	7	9

PostgreSQL向けShared disk方式の全体構成



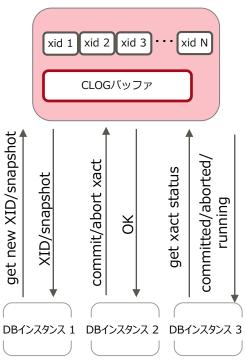


- 最大128のDBインスタンスのほかに、 別サーバでCoordinatorが稼動
- Coordinatorはトランザクション、 DBキャッシュ、ロックを集中管理
- SPoFを排除するため、Coordinatorは マスタ-スタンバイ構成で動作
- ファイルシステムは クラスタFS(Red Hat GFS2, GPFS)か 分散FS(Ceph, NFS)

トランザクション管理



Coordinator

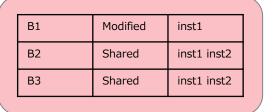


- Coordinatorは次を管理
 - 動作中のトランザクションID(XID)一覧
 - トランザクションの状態を示すコミットログ (CLOG)
- バックエンドからの要求に応じ、Coordinatorは
 - XIDを割り当てたり、スナップショットを作成し、 依頼者に返却
 - トランザクションの完了をXID一覧とCLOGに記録
 - トランザクションの状態をCLOGで調べて依頼者に 通知

DBキャッシュ管理

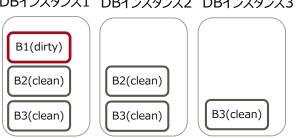


Coordinator





DBインスタンス1 DBインスタンス2 DBインスタンス3



- 個別にキャッシュを持つDBインスタンス群が同一ブロックを読み書き → キャッシュ整合性が必要
- キャッシュー貫性 = 古いデータを読まないようにする
- CPUのキャッシュー貫性プロトコルMESIにならう
 - 複数DBインスタンスが同一ブロックのクリーン(Shared)コピーを持てる
 - DBインスタンスが書き込んでブロックをダーティ(Modified)にすると、 他のDBインスタンスが持つコピーは破棄される(Invalidate)
 - Coordinatorは各ブロックのキャッシュ先インスタンスと状態を管理し、 やりとりを仲介

ロック管理



- CoordinatorとDBインスタンスとで管理を分担
 - Coordinatorはデッドロック検出のためにロックテーブルを集中管理
 - しかし、常に全ロックを管理すると、Coordinatorがボトルネックに
 - PG 9.2以降のFast Path Locking (FPL) により、DMLではCoordinatorとやりとりしない
 - 弱ロック: SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE
 - 強ロック: ALTER/DROP, CLUSTER, REINDEXなど

■ DBインスタンス

- 弱ロックは従来どおりFPLで高速に処理
- 強ロックはCoordinatorに要求して処理

Coordinator

- 強ロック要求を受けると、競合する弱ロックを持つDBインスタンスにロック情報を送るよう指示
- デッドロックを検出し、DBインスタンスにトランザクションのアボートを指示

その他の設計要素



- ネットワーク
 - オーバヘッドを小さくするため、DBインスタンス間通信の多くにUDPを使用
 - InfiniBandやRoCE(RDMA over Converged Ethernet)でさらに高速化 Mellanoxの100Gb Ethernet/IB両用NICでも\$795、50GbE NICなら\$475 Azure HシリーズVMでInifiBandとRDMAが利用可
 - マルチキャストは使わない Oracle RACはマルチキャストを使うため、AWSやAzureなどのクラウドでは使えない
- クラスタ
 - 監視とフェイルオーバ、フェンシングなどHAの枠組みはクラスタソフトにゆだねる
- リカバリ
 - CoordinatorがDBインスタンスの故障を検知し、いずれかのDBインスタンスにリカバリを指示
 - 同一ページへの複数DBインスタンスの更新を守ってWALを適用 そのために、ページ世代番号をページへッダとWALレコードに追加
 - PITRは全DBインスタンスのWALをマージし、元の更新順序で適用

性能 (参考)



PG-CALSの性能(出典: 中山 陽太郎, 2007年) 米Unisysの協力の下でユニアデックス(株)が調査研究の途中成果を公表

DBサーバ2台、pgbench、同時接続数100 既存PostgreSQL 1台に対してtpsは何倍か? 参照:更新比率7:3の場合で1.4倍、0:10で1.8倍

私たちの実装では、次の違いによりこの倍率を高めたい

- バッファを更新しても、Coordinatorにデータを送らない
- FPLに基づき、DML文ではCoordinatorとやりとりしない
- 低遅延のネットワークとRDMA

共有ディスク型スケールアウトは必要か?



前提: 分析やWebスケールOLTPにはSN

疑問: SDが必要なOLTPはあるか?

①スケールアップで処理しきれるか?

- コモディティサーバでも56コア、1.5 TBまでのDRAMを搭載可能
- ストレージはNVMe SSD、永続メモリで高速化
- Amazonが約7500のOracle DBを撤廃(2019/10/15)
- 移行先はRDS, Aurora, Redshift, DynamoDB, ElastiCache

②SDはコスト効率のよいHAか?

- 故障サーバの処理を引き継ぐため、ふだん稼働サーバの使用率を抑える→ 待機サーバを遊ばせるのと何が違う?
- ③アプリケーションを変更してまでほしいか?変更できるか?





shaping tomorrow with you